  
  
**แบบเสนอหัวเรื่องเพื่อจัดทำโครงการ**

**สาขาวิชาเทคโนโลยีสารสนเทศ  
ปีการศึกษา 2559**

**1. ผู้จัดทำโครงการ**

1.1. นายเกียรติศักดิ์ หล่อวงสา รหัสประจำตัว 5839010031

1.2. นายสุภเวช ธัญวัลย์ รหัสประจำตัว 5839010044

**2. ชื่อหัวข้อโครงการ**

2.1. ภาษาไทย

### แอพพลิเคชันสอนทำอาหารพื้นเมือง

2.2. ภาษาอังกฤษ

Teach a native Thai food Application

**3. อาจารย์ที่ปรึกษา**

3.1. นายรุ่งฤทธิ์ อนุตรวิรามกุล อาจารย์สาขาวิชาเทคโนโลยีสารสนเทศ

**4. หลักการและเหตุผล**

อาหารพื้นเมืองของภาคเหนือถือว่าเป็นอาหารที่มีเอกลักษณ์เฉพาะเป็นของตนเอง ไม่ว่าจะเป็นทางด้านรสชาติและสีสัน เครื่องปรุง รวมทั้งวัตถุดิบที่นำมาประกอบอาหาร ในปัจจุบันคนส่วนมากมักจะซื้ออาหารสำเร็จรูปมารับประทาน ทำให้ปัจจุบันมีการทำอาหารพื้นเมืองน้อยลง และไม่ทราบถึงวิธีการทำ ถึงแม้หลายคนบอกว่า ยุ่งยาก เสียเวลา แต่ในภาวะที่ค่าครองชีพสูงขึ้น และคนเริ่มเห็นถึงความสำคัญของ ความสะอาดและสุขอนามัยมากขึ้น การทำกับข้าวทานเอง จึงเป็นทางเลือกที่ดีทางหนึ่ง

ผู้จัดทำโครงการจึงได้เห็นความสำคัญของการทำอาหารพื้นเมืองเพื่อรับประทานเอง จึงได้จัดทำแอปพลิเคชั่นสอนทำอาหารพื้นเมือง ซึ่งในแอพพลิเคชันประกอบด้วย ช่องค้นหารายการอาหารพื้นเมือง เมนูอาหารพื้นเมือง ส่วนประกอบอาหารพื้นเมือง ขั้นตอนการทำอาหารพื้นเมือง รูปภาพตัวอย่างอาหารพื้นเมือง และวีดีโอสอนทำอาหารพื้นเมือง โดยอุปกรณ์ผู้ใช้ไม่จำเป็นต้องเชื่อมต่ออินเทอร์เน็ต ก็สามารถใช้งานแอพพลิเคชันสอนทำอาหารพื้นเมืองได้

**5. วัตถุประสงค์**

5.1.เพื่อจัดทำแอพพลิเคชันสอนทำอาหารพื้นเมือง

5.2. เพื่อให้ผู้ใช้งานแอพพลิเคชันสามารถทำอาหารได้ด้วยตนเอง

5.3. เพื่อศึกษาการทำแอพพลิเคชันด้วยภาษา Android

**6. ประโยชน์ที่ได้รับในการพัฒนา**

6.1.ได้แอพพลิเคชันสอนทำอาหารพื้นเมือง

6.2. ผู้ใช้งานแอพพลิเคชันสามารถทำอาหารพื้นเมืองได้ด้วยตนเอง

6.3. เข้าใจการทำแอพพลิเคชันด้วยภาษา Android ได้มากขึ้น

**7. ขอบเขตของโครงการ**

7.1. ผู้ใช้งานระบบ

7.1.1. สามารถดูข้อมูลและค้นหารายการอาหารพื้นเมืองที่จะทำได้

7.1.2. สามารถเลือกเมนูอาหารพื้นเมืองได้

7.1.3. สามารถอ่านขั้นตอนการทำอาหารพื้นเมืองได้

**8. วิธีดำเนินงาน**

8.1. ศึกษาการพัฒนาแอพพลิเคชันและฐานข้อมูลด้วยภาษา Android   
8.2. ศึกษาทฤษฎีของอาหารพื้นเมือง

8.3. รวบรวมรุปภาพและข้อมูลการทำอาหารพื้นเมือง

8.4. พัฒนาแอพพลิเคฃันสอนทำอาหารพื้นเมือง

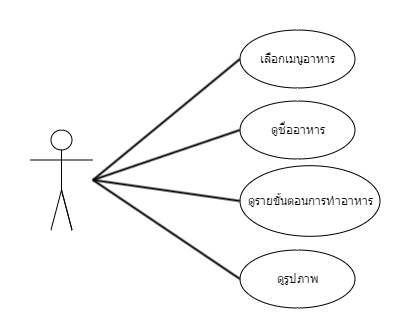
8.5. นำรูปภาพและข้อมูลเข้าสู่แอพพลิเคชัน

8.6. ทดสอบแอพพลิเคชัน

8.7. แก้ไขข้อผิดพลาดของแอพพลิเคชัน

8.8. Upload แอพพลิเคชันไปยัง Google Play Store

**Use Case Diagram**

****

**9. เอกสารอ้างอิง**

9.1. http://www.tutorialspoint.com/java/  
 9.2. http://library.cmu.ac.th/ntic/lannafood/search\_result.php

ลงชื่อ ............................................................ ลงชื่อ ............................................................  
 ( ......................................................... ) ( อาจารย์รุ่งฤทธิ์ อนุตรวิรามกุล )  
 อาจารย์ที่ปรึกษา อาจารย์ประจำวิชา  
 วันที่ .............เดือน...................พ.ศ. ............ วันที่ .............เดือน...................พ.ศ. ............